**PROJETO GAMEBOOK**

**DOCUMENTO DE ROTEIRO**

**DESCRIÇÃO DE CENÁRIOS**

**Descrição:** Este documento sinaliza concepções iniciais acerca dos possíveis cenários a serem desenvolvidos para o Gamebook Guardiões da Floresta. São descrições baseadas na narrativa macro da história do GDF1 e nas possibilidades de expansão deste gamebook.

* Considerando a narrativa proposta, os cenários possuem três macro divisões: FLORESTA AMAZÔNICA, SUMAÚMA e FÁBRICA ARAGON.
* Cada cenário poderá ser subdividido em outros espaços do jogo, cada um desenvolvendo minigames específicos a ele.

**FLORESTA AMAZÔNICA**

O cenário de maior extensão do jogo. Ele se divide em ÁREA DESMATADA , TRILHA DOS RAPTORES, CLAREIRA DO INCÊNDIO , LABIRINTO DE RIOS. A floresta tem que passar a impressão de algo rico, pujante, de imensa beleza. Os tons verde e marrom dominam o cenário, repletos de árvores de diferentes diâmetros e altura. Cipós e flores nas árvores completam o ambiente. Plantas rasteiras e trepadeiras parasitas também fazem parte do bioma vegetal amazônico. A Flora amazônica é muito rica e diversificada, podendo chegar até 300 espécies de plantas diferentes por hectare. Pensar ainda que as árvores que nascem perto de locais alagados, como beiras de rios , por exemplo, são diferentes daquelas que nascem em “terra firme”, com uma altura que pode chegar até 40 metros de altura.

**SUMAÚMA**

O cenário que concentra maiores informações sobre a mitologia dos Guardiões da Floresta. Ele se divide em GRANDE SALÃO, TÚNEIS e LABORATÓRIO DA CORUJONAS. Logo ao entrar na Sumaúma, dá-se de frente com um grande salão, local onde acontecem as reuniões dos Guardiões. Várias lamparinas, que se assemelham a lampiões antigos, presas em cipós, estão repletas de vagalumes em seu interior e, sempre que necessário, iluminam o local. Algumas partes da parede estão repletas de uma gosma verde, parasita da árvore.

**A FÁBRICA ARAGON**

A Aragon está situada em uma clareira, no meio da floresta Amazônica, entre o rio Madeira e o rio Purus. É cercada por um forte e alto gradil, com cerca de 7 metros de altura e com arames farpados na parte superior. O prédio possui paredes altas de concretos, tudo pintado em cor de camuflagem verde e com telhado marrom. Em cada um dos 4 cantos do gradil existem torres de seguranças, onde dois guardas se acomodam, em cada uma. Existe apenas um portão principal e a entrada tem guarita dupla, onde um carro ou pessoa fica em uma área “entre dois gradis” até que possa entrar na fábrica.